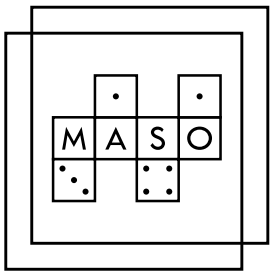
Herní plán



Číslo týmu:

Název týmu	
Škola	
Jména a třídy soutěžících	

Čísla vyměněných příkladů				

Magická čísla (vyplňte PŘED návštěvou kresliče)

Epocha	1. kolo	2. kolo	3. kolo	4. kolo	5. kolo	6. kolo
1.						
2.						
3.						
4.						

Bublina (vyplňuje kreslič)

Epocha			Epocha		
1.			5.		
2.			6.		
3.			7.		
4.			8.		

Kvíz (vyplňte PŘED návštěvou kresliče)

1.		4.	
2.		5.	
3.		6.	

Zůstatek	