


PRAVIDLA

Cíl hry

Cílem hry je zvítězit. Vyznavačům olympijského hesla „Není důležité zvítězit, ale zúčastnit se.“ bude samozřejmě stačit samotná účast.

Co vlastně budeme dělat?

Je to jednoduché. Budete hrát *tetris*. Existuje snad někdo, kdo nezná tetris? Kdyby náhodou ano, tak tetris je hra, ve které ukládáte kostky. V každém kroku vám (díky vlivu gravitace) padá jedna tetrisová kostka složená z několika čtverců (například taková: ). Znalci jistě vidí, že tetrisová „kostka“ ve skutečnosti kostka vůbec není, ale to nevadí. Tuto kostku můžete libovolně otáčet (jedná se opravdu jen o otáčení, ne o zrcadlový obraz!). Vaší úlohou je tuto kostku co nejlépe umístit do sloupce o šířce 10 čtverečků tak, abyste v konečném důsledku vyplnili co nejvíce kompletních řádků.

No dobře, nebude to úplně tetris...

Oproti tetrisu máme pár změn. Nemusí vám padat jen kostky složené ze čtyř čtverečků, ale i kostky ze tří a dvou čtverečků. Další změnou je, že vyplněné řádky se nebudou rušit, tedy když vytvoříte nějakou „díru“ v hracím plánu, už se vám s ní opravdu nepodaří nic udělat. Ponaučení: dělejte co nejméně chyb a zbytečných děr.

Jak získáme kostky, se kterými chceme hrát?

Úplně jednoduše. Vypočítáte příklad. Za každý příklad dostanete dvě tetrisové kostky, které jsou znázorněny na *hracím listě*.

Co máme udělat, když ten příklad náhodou vypočítáme?

Nejprve se budete radovat, že jste ho spočítali. Když si myslíte, že by vás to příliš zdržovalo, klidně tento krok vynechejte. Seberete svůj *hrací list* a půjdete k příslušnému opravovateli (pozor, musíte najít toho správného, ale to by neměl být velký problém). To má za následek, že v jedné chvíli může účastník vašeho týmu stát jen v jedné řadě současně (*hrací list* je jen jeden). Optimální je samozřejmě posílat jen jednoho zástupce družstva, ostatní mohou mezitím počítat. Když je u opravovatele řada, postavíte se do ní a nepředbíte se. Když konečně přijdete na řadu, řeknete opravovateli výsledek (většinou se říkají pouze výsledky, opravovatel *má však právo* vyžádat si od vás postup řešení). Pokud je výsledek nesprávný, jdete zpět na místo a počítáte dále. Pokud je správný, opravovatel se vám na papír s příkladem a na *hracím listě* podepíše anebo ho jinak viditelně označí. S takto označeným příkladem a *hracím listem* půjdete za tahači. Tahači jsou lidé, u kterých hrajete tetris. Jim řeknete, jak chcete získané kostky uložit. Nejprve musíte uložit kostku označenou jako „Kostka 1“, až potom kostku označenou jako „Kostka 2“. Tahači řeknete, jak chcete kostku uložit, a on vám ji zakreslí do plánu na *hracím listě*. Když takto uložíte obě kostky, jdete si za měnitelem pro nový příklad. Měnitel vám na základě označeného příkladu a zápisu v *hracím listě* vymění starý příklad za nový, který můžete zase s chutí řešit.

Jak začneme?

Začnete se sedmi příklady, které dostanete v zalepené obálce na začátku hry.

Jak skončíme?

Tehdy, když bude konec. Pokud se před časovým limitem stihnete postavit do řady u opravovatele, máte právo v ní stát a počkat, až na vás přijde řada. Pokud je výsledek dobře, můžete ještě jít uložit tetrisové kostky.

A co když nebudeme umět některý příklad vypočítat?

Vezmete svůj *hrací list* spolu se zadáním příkladu a půjdete přímo k měniteli. Tam řeknete, že si chcete vyměnit nevyřešený příklad. Měnitel vám příklad vymění a zaznamená to do *hracího listu*. To můžete udělat během hry maximálně čtyřikrát.

Co určuje pořadí?

Prvním kritériem je počet úplně vyplněných řádků v tetrisovníku na *hracím listě*. V případě rovnosti počtu vyplněných řádků rozhoduje vyšší počet vypočítaných příkladů. Při rovnosti počtu příkladů rozhoduje dále menší počet vyměněných nevyřešených příkladů.

Co nesmíme?

Používat kalkulačky, literaturu, mobily... Můžete mít u sebe svůj talisman. Pokud máte jako talisman kalkulačku apod., platí první věta tohoto odstavce. Zakázáno je taktéž cokoli psát nebo vybarvovat v *hracím listě*. Pokud máte pochybnosti o tom, zda to, co se právě chystáte udělat, je v rozporu s pravidly, raději to nedělejte. Na 99 % to totiž v rozporu s pravidly opravdu je.

Hodně štěstí při řešení příkladů a hraní tetrisu vám přeji organizátoři.