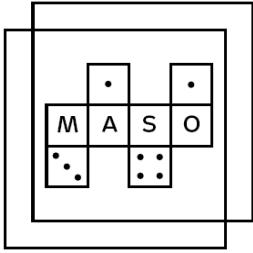


MaSo jaro 2009 - PRAVIDLA



Informace na začátek

Ahoj soutěžící! Vítejte Vás na už šestém MaSu. Možná si někteří z Vás myslí, že tu přišli proto, aby se ulili ze školy, no my Vás přesvědčíme o opaku. Jste tu proto, aby jste se zabavili, zjistili, že i matematika je zábavná, a obeznámili se, která vysoká škola v obore matematika, fyzika, informatika a učitelství těchto předmětů je nejlepší. ☺

MaSo je matematická soutěž družstev. Největší rozdíl mezi počítáním příkladu ve škole na písemce z matematiky a zde je ten, že pomáhání s řešením příkladu není zakázané, ale vítané. Pozor, samozřejmě jen pomáhání v rámci jednoho družstva.

Cílem tohoto listu je informovat Vás o pravidlech MaSa. Tak jako vždy, i dnes budou pravidla odlišná od minulých kol. Pravidla budou vysvětlena i před samotným začátkem soutěže. Pokud Vám ani poté nebude něco jasné, zeptejte se, rádi Vám odpovíme. I když jste už byli na některém předcházejícím MaSu, přezradíme Vám, že v tomhle MaSu nebudou ani měničci ani kresličci. Jejich úlohy budete mít na starosti Vy. Ale nebojte se, zvládnete to.

Rozložení času

Celé MaSo bude trvat 120 minut. Tenhle čas je rozdělen na pět částí. Každá sekce se poté dělí na dvě části. Během delších částí řešíte příklady a opravovatelé Vám je kontrolují. A během kratších (až na tou poslední, pětiminutových) částí můžete přijít za opravovatelem zapsat si body do hry. Rozložení ukazuje tabulka:

Čas (v minutách)	0 – 25	25 – 30	30 – 45	45 – 50	50 – 65	65 – 70	70 – 85	85 – 90	90 – 110	110 – 120
Úloha opravovatelů	příklady	hra	příklady	hra	příklady	hra	příklady	hra	příklady	hra

Příklady

Jsmo matematickou soutěží, a proto trochu z té matematiky potřebovat budete. Na začátku hrací doby dostanete prvních 14 příkladů. V průběhu hry pak dostanete další 4 sady po 7 příkladů. Příklady můžete řešit v libovolném pořadí. Každý příklad můžete vyřešit kdykoliv od momentu, kdy příklad dostanete až do konce hry.

Pokud se Vám podaří nějaký příklad vyřešit, jdete řešení odevzdat opravovateli. V časech, kdy je úlohou opravovatelů kontrolovat příklady, (podle tabulky nahoru) jdete spolu se zadáním příkladu, na které jste napsali výsledek, za opravovatelem. Opravovatelé jsou hodni a pokud bude Vaše řešení správné, opravovatel Vám dá samolepku, kterou použijete ve hře a vezme Vám zadání příkladu.

Může se ovšem stát, že Vaše řešení nebude správné. Nic se neděje. Když Vám opravovatel řekne, že řešení není správné, můžete se vrátit a počítat dál, třeba i stejný příklad. Pokud bude mít opravovatel pocit, že k němu chodíte příliš často nebo že tipujete výsledky, může si vyžádat postup řešení.

Hra

To by přece nebylo MaSo, kdybyste jen počítali. Vaše dnešní úloha bude jednoduchá, budete vlakem cestovat po mapě České republiky. Vaše výchozí poloha je v Praze.

Jak už víte, za správně vyřešený příklad dostanete od opravovatelů samolepku. Na samolepce je vyznačená šípka. Tyhle samolepky budete vlepat do mapy. Jedna šípka znamená pohyb z jedné stanice do druhé sousední. Vlepením jedné samolepky se tak můžete z Prahy dostat do sousedních stanic Prahy, které jsou vyznačeny na mapě: Poříčany, Říčany, Vrané nad Vltavou, ... Budete-li v Poříčanech, vlepením další šípky opět pokračujete do sousední stanice Poříčan. Můžete jít do Peček, Nymburku-město nebo se vrátit do Prahy. Po jedné trati můžete cestovat i vícekrát, ale vzhledem k bodování se Vám to moc nevyplatí.

Bodování

Body dostanete za každou stanici, ve které jste byli. Je jedno, zda jste ji navštívili jednou nebo 50krát, body dostanete jen jednou. Za navštívení normální stanice dostanete 1 bod, za navštívení stanice krajského města (na mapě jsou vyznačená hůlkovým písmem) dostanete 3 body. Takže už hned máte tři body, protože jste v Praze! Doporučujeme Vám lepit samolepky do mapy průběžně popří počítání příkladů.

V časech věnovaných hře (např. od 25 do 30 minut), si srátejte, kolik bodů jste během této části získali. (Za stanice, které jste navštívili v předchozích částech již body nedostáváte). Vyplňte počet bodů do papíru s velkým číslem Vašeho družstva, vezměte mapu s tímhle papírem a jdete za opravovatelem. Opravovatel překontroluje, zda jste správně srátali počet stanic, podepíše se Vám do papíru a dá Vám dalších 7 příkladů na počítání. Celkový počet bodů, který rozhoduje o Vašem umístění, určuje tenhle jednoduchý vzoreček:

$15 \times \text{počet bodů v první části} + 14 \times \text{počet bodů v druhé části} + \dots + 11 \times \text{počet bodů v páté části}$

Musíte stihnout přijít za opravovatelem, během určeného času, jinak nedostanete další sadu příkladů a body se Vám budou počítat, jako by jste je získali až během další části! Samozřejmě, ale můžete počítat další příklady, která již máte.

Na závěr

Po uplynutí času, kdy se opravovatelé věnují příkladům, se už nesmíte postavit do fronty. Když nestihnete přijít s výsledkem za opravovatelem, můžete přijít i v další sekci hry.

V průběhu hry je zakázáno používat kalkulačky, mobilní telefony, elektroniku, tabulky nebo odbornou literaturu.

Hodně štěstí v MaSe Vám přejí organizátoři.

PS: Organizátoři se cítí mladě, potěší je, když jim nebudete vykat.

<http://maso.matfyz.cz>